

DOCUMENT DE MOTIVATION

Salut! Je m'appelle Antoine Daoust, j'ai étudié au cégep Édouard-Montpetit depuis l'automne 2022 et je suis en voie de réussite pour la session d'hiver 2026 en Technique d'intégration multimédia (TIM). J'ai choisi la TIM, puisque depuis que je m'en souviens, le divertissement numérique me passionne, mais surtout les films et les jeux vidéo. Je savais que je voulais travailler dans cette industrie, mais j'hésitais dans quel domaine. La TIM offrait divers cours dans plusieurs domaines, donc je pouvais toucher un peu à tout, ce qui était idéal pour quelqu'un d'indécis comme moi. Durant ces divers cours, j'ai pu découvrir que ce qui me passionnait le plus était l'animation 3D.



Ae

Pr

Aussi, le domaine du 3D me passionnait également pour les jeux que pour le cinéma, cependant malgré mon grand intérêt pour les jeux vidéo, le 3D dans le cinéma est ce qui m'attire le plus. Voyant les effets spéciaux dans les films et la magie que cela produit, je ne peux m'empêcher de vouloir en apprendre davantage sur comment cette magie est produite afin de pouvoir un jour en faire partie. Un exemple d'effet spéciaux m'ayant marqué est la scène dans Iron Man où Tony Stark enfile l'armure après tester des fonctionnalités dans son garage. C'est pour cela que j'aimerais pouvoir continuer mes études au NAD dans le baccalauréat en création 3D pour le cinéma.



Finalement, je suis quelqu'un qui passe tout mon temps libre à consommer du divertissement numérique, donc il est évident que je suis passionné par ce domaine. Puisque j'ai étudié à la TIM, j'ai des bases sur plusieurs logiciels tels que la suite Adobe, mais surtout After Effect, Premiere Pro ainsi que Unity et bien sûr Blender. Dans ces logiciels, j'ai eu particulièrement du plaisir avec Blender et After Effect pour faire le montage de mes animations. Je suis également motivé à approfondir mes connaissances dans divers logiciels.

Merci et au plaisir de vous rencontrer.

